

27.

Τίτλος μαθήματος	Στρατηγική Επιχειρήσεων II			
Κωδικός μαθήματος	MGMT321			
Τύπος μαθήματος	Θεωρητικό, Μάθημα Επιλογής Ομάδα Α			
Επίπεδο	Προπτυχιακό			
Έτος /Εξάμηνο	Έτος 3 ^ο Εξάμηνο 5 ^ο			
Όνομα διδάσκοντα	Δρ. Αχιλλέας Καραγιάννης			
ECTS	8	Διαλέξεις/ εβδομάδα	4	Εργαστήρια/ εβδομάδα
Σκοπός και στόχοι μαθήματος	<p>Το μάθημα είναι μια αλληλεπίδραση θεωρίας παιγνίων, οικονομικών και στρατηγικής επιχειρήσεων. Εστιάζει κυρίως στη μελέτη καταστάσεων στις οποίες δύο ή περισσότεροι παίκτες - υπεύθυνοι λήψης αποφάσεων (π.χ. άτομα, εταιρείες, πολιτικά κόμματα κ.λπ.) αλληλεπιδρούν με στρατηγικό τρόπο. Η κατανόηση στρατηγικών καταστάσεων που περιλαμβάνουν σύγκρουση και/ή συνεργασία έχει αποδειχθεί κρίσιμη σε πολλούς τομείς της οικονομίας, των επιχειρήσεων, των πολιτικών επιστημών, του αθλητισμού, του δικαίου και άλλων τομέων. Η έμφαση του μαθήματος είναι η θεμελιώδη σκέψη της στρατηγικής και της λήψης αποφάσεων σε αυτές τις καταστάσεις.</p>			
Μαθησιακά αποτελέσματα	<p>Με την ολοκλήρωση του μαθήματος οι φοιτητές αναμένεται να:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Να κατανοούν και επεξηγούν τις βασικές αρχές της Θεωρίας Παιγνίων. • Να ορίζουν και να εφαρμόζουν τις βασικές έννοιες στην ανάλυση αποφάσεων και στη θεωρία παιγνίων • Να αναλύουν επιχειρηματικές στρατηγικές σε σχέση με τον ανταγωνισμό και τις διατιθέμενες πληροφορίες 			
Προαπαιτούμενα	MGMT112 Αρχές Διοίκησης Επιχειρήσεων MGMG212 Στρατηγική Επιχειρήσεων I	Συναπαιτούμενα	Κανένα	
Περιεχόμενο μαθήματος	<ul style="list-style-type: none"> • Βασικές έννοιες της Θεωρίας Παιγνίων: Ταξινόμηση και περιγραφή παιχνιδιών, Ορισμός παιχνιδιού, Είδη παιχνιδιών, Λύση παιχνιδιού • Στατικά μη συνεργατικά παιχνίδια: Πεπερασμένα παιχνίδια σε κανονική μορφή • Δυναμικά παιχνίδια με τέλειες και ατελείς πληροφορίες: Πεπερασμένο παιχνίδι σε εκτενή μορφή, Subgame, Subgame τέλεια ισορροπία Nash, Σύνολα πληροφοριών, Παιχνίδια με ατελείς πληροφορίες • Επαναλαμβανόμενα παιχνίδια: Παιχνίδια που επαναλαμβάνονται απεριόριστα, Παιχνίδια που επαναλαμβάνονται άπειρα, Έκπτωση • Παιχνίδια συνεργασίας: Παιχνίδι συνεργασίας, Συνασπισμός, Συνάρτηση αξίας συνασπισμού, Συμμετρικοί παίκτες • Λήψη Στρατηγικών Αποφάσεων: Ιεραρχία Αποφάσεων, Δέντρα Στρατηγικών Αποφάσεων 			

	<ul style="list-style-type: none"> • Αβεβαιότητα και κίνδυνος
Μεθοδολογία διδασκαλίας	<p>Το περιεχόμενο του μαθήματος θα διδαχθεί με:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Παρουσιάσεις Power Point • Καθοδηγούμενες συζητήσεις με την ενεργό συμμετοχή των φοιτητών • Παραδείγματα με συναφείς με το πρόγραμμα μελέτες περίπτωσης • Ενότητα ερωταπαντήσεων και διευκρινήσεων • Χρήση διαδικτύου και συναφούς υποδομής τεχνολογιών πληροφορικής • Χρήση βιντεοπροβολέα και Πίνακα • Εκπόνηση Εργασίας
Βιβλιογραφία	<p>Ελληνική Βιβλιογραφία</p> <ul style="list-style-type: none"> • Σταματόπουλος, Γ., (2015). <i>Θεωρία παιγνίων</i>. [ηλεκτρ. βιβλ.] Αθήνα: Σύνδεσμος Ελληνικών Ακαδημαϊκών Βιβλιοθηκών. ISBN: 978-960-603-349-0. Διαθέσιμο στο: http://hdl.handle.net/11419/3007 <p>Αγγλική Βιβλιογραφία</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kristian J. Robert J. Anne S. (2016). <i>Uncertainty and Strategic Decision Making</i>. [Bingley]: Emerald Group Publishing Limited, ISBN 9781786351708. EBSCOhost • Dunne, P.(2000). <i>Directors' dilemmas: Tales from the frontline</i>. Kogan Page, ISBN: 0-7494-3043-5
Αξιολόγηση	<ul style="list-style-type: none"> • Παρουσία και Συμμετοχή στην Τάξη: 10% • Εκπόνηση Εργασίας²: 60% • Παρουσίαση Εργασίας: 30%
Γλώσσα	Ελληνικά ή Αγγλικά

² Η εργασία αφορά στη λήψη στρατηγικών αποφάσεων των οργανισμών σε σχέση με τη θεωρία παιγνίων, γραμμένη σύμφωνα με τις σχετικές οδηγίες, χρησιμοποιώντας τουλάχιστον 1.500 λέξεις